

PIOSENKA `` BAŚNIOWI PRZYJACIELE``

1.Czerwony Kapturek to dziewczynka mała, która w ciemnym lesie była całkiem sama. Szła do chorej babci, kwiatuszki zbierała, wesołą piosenkę tak sobie śpiewała.

„Mama mnie posłała do kochanej babci, niosę jej owoce, leki, sok i placki”.
I tak powiedziała: „Kapturku Czerwony, w lesie nie rozmawiaj z żadnym nieznajomym”.

2.Choć groźne wilczysko ma na obiad chrapkę, chce pożreć dziewczynkę i kochaną babcię. Cała ta historia dobrze się skończyła, Czerwony Kapturek sprytnym dzieckiem była.

I wy o tym dzieci zawsze pamiętajcie, z kim, kogo nie znacie, też nie rozmawiajcie. Dziś wam przypomina Kapturek Czerwony: Nie wolno rozmawiać z żadnym nieznajomym.



PIOSENKA `` BĘDĘ MISTRZEM``

1. Przyszła zima, a wraz z zimą zabawy zimowe.

Lubię zjeżdżać na saneczkach na górce przed domem.

Lubię tyżwy figurowe i zjazdowe narty,

a najbardziej lubię snowboard – to mój sport kochany.

Ref.: Trening czyni mistrza, więc trenuję co dzień.

Może będę mistrzem świata w jeździe na snowboardzie? (bis)

2. Dużo czasu spędzam zimą tu, w wysokich górach,

gdzie orczyki i ławeczki, prawdziwa gondola.

Ten wagonik mnie zabierze na szerokie stoki,

gdzie trenować można zjazdy, slalomy, wyskoki.

Ref.: Trening czyni mistrza, więc trenuję co dzień.

Może będę mistrzem świata w jeździe na snowboardzie? (4 x)



PIOSENKA ``NIEZBADANY KOSMOS``

1. *Wiem już dużo o kosmosie –*

o gwiazdach, planetach,

o ogromnych czarnych dziurach

i pięknych kometach.

Ref.: Lecz nie wiem, czy w kosmosie żyją ufoludki,

czy są zielone, a na głowach mają antenki i czułki.

A może są srebrzyste lub całkiem różowe,

mają dziwne oczy i fryzury odlotowe?

Gdy już będę duży, polecę rakieta

znaleźć ufoludki na innych planetach!

2. *Wiem, że nasza Ziemia krąży*

w Układzie Słonecznym,

umiem też wymienić wszystkie

znane nam planety.

Ref.: Lecz nie wiem, czy w kosmosie...

3. *Znam też gwiazdne konstelacje:*

Smoka, Lwa, Skorpiona,

Psy i Wielką Niedźwiedzicę,

Plejady, Oriona.

Ref.: Lecz nie wiem, czy w kosmosie...

