

Zarządzenie Nr 2/ 2024

Dyrektora Przedszkola Publicznego Nr 2 Bajka z Oddziałem Integracyjnym w Mrągowie

z dnia 19 stycznia 2024 r.

w sprawie postępowania rekrutacyjnego dzieci na rok szkolny 2024/2025

Na podstawie Ustawy Prawo oświatowe z dnia 14 grudnia 2016 r. Dz.U.2023 r. poz. 900 z późn. zm. oraz Uchwały Nr XXX/3/2017 Rady Miejskiej w Mrągowie z dnia 30 marca 2017r. w sprawie określenia kryteriów obowiązujących na drugim etapie postępowania rekrutacyjnego do publicznych przedszkoli i oddziałów przedszkolnych w szkołach podstawowych dla których Gmina Miasto Mrągowo i jest organem prowadzącym oraz dokumentów niezbędnych do potwierdzenia tych kryteriów

zarządzam, co następuje:

§ 1

1. Ogłasza się nabór dzieci do Przedszkola Publicznego Nr 2 „Bajka” z Oddziałem Integracyjnym w Mrągowie na rok szkolny 2024/2025 w ilości 45 miejsc:

- a) dla dzieci z rocznika 2020 – 20 miejsc
- b) dla dzieci z rocznika 2021 – 25 miejsca

lub 40 miejsc w przypadku konieczności utworzenia oddziału integracyjnego.

2. Terminarz rekrutacji stanowi załącznik Nr 1 do niniejszego zarządzenia

3. Informacja o zasadach rekrutacji stanowi załącznik nr 2 do niniejszego zarządzenia

§ 2

1. Powołuje się Komisję Rekrutacyjną zwaną dalej komisją do przeprowadzenia postępowania rekrutacyjnego na rok szkolny 2024/2025.

2. W skład komisji wchodzi:

- 1) Justyna Jarota-Banach – przewodnicząca komisji
- 2) Jolanta Przybyłowska – członek komisji
- 3) Sylwia Kondraciuk - członek komisji

3. Zadania komisji określa regulamin komisji rekrutacyjnej w Przedszkolu Publicznym Nr 2 Bajka z Oddziałem Integracyjnym w Mrągowie stanowiący załącznik nr 3 do niniejszego zarządzenia

4. Komisja rozpoczyna swoją pracę z dniem 1 marca i kończy swoją pracę po zakończonym ewentualnym postępowaniu uzupełniającym, ale nie później niż do końca sierpnia roku szkolnego poprzedzającego rok szkolny, na którym jest przeprowadzone postępowanie rekrutacyjne.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 19 stycznia 2024 roku.

Dyrektor Przedszkola

Iwona Kropiwnicka