

REGULAMIN KONKURSU PLASTYCZNO-TECHNICZNEGO

„DOBRE WYCHOWANIE – moja gra planszowa”

INFORMACJE OGÓLNE

§1

Konkurs organizowany jest przez Samorządowe Przedszkole nr 163 im. Heleny Bechlerowej w Krakowie, ul. Podedworze 2a, 30 - 686 Kraków, tel. 12 658 27 76, zwane dalej organizatorem.

§2

Cele konkursu:

1. Rozwijanie wyobraźni dziecka.
2. Wspólna zabawa i nauka z rodziną przy tworzeniu gry.
3. Rozwijanie kreatywności u dzieci i dorosłych.
4. Zaprezentowanie wartości i talentu plastycznego dzieci oraz kształtowanie ich osobowości i odporności emocjonalnej.
5. Utrwalenie zasad dobrego wychowania.
6. Kształtowanie pojęć matematycznych.
7. Przestrzeganie zasad gry fair play.
8. Promowanie gier planszowych.
9. Wzmacnianie więzi emocjonalnych z rodziną poprzez tworzenie gry.
10. Kształtowanie umiejętności dostrzegania związków przyczynowo-skutkowych.

§3

1. Konkurs skierowany jest do dzieci uczęszczających do Samorządowego Przedszkola nr 163 im. Heleny Bechlerowej w Krakowie, zwanych dalej uczestnikami.
2. W konkursie przewidziany jest jeden etap.

§4

Informacje dotyczące organizacji konkursu zostaną przekazane przez stronę internetową organizatora: <http://przedszkole163.dlaprzedszkoli.eu/>.

PRZEBIEG KONKURSU

§5

1. Zadaniem uczestników jest wykonanie gry planszowej do tematu przewodniego: „Dobre wychowanie”.
3. Praca powinna zawierać charakterystyczne cechy dla gry planszowej – instrukcję, planszę, pionki oraz tytuł.
4. Format planszy do gry: A3, technika 2D (płaska), liczba graczy – 2- 6 osób.
5. Opracowane zasady gry powinny być w formie załącznika lub w umieszczonej na planszy „instrukcji”.
6. Praca musi być przygotowana specjalnie na okoliczność konkursu, wcześniej nie publikowana i nie zgłaszana do innych konkursów.
7. Powstała praca powinna zawierać metryczkę z następującymi danymi: imię i nazwisko uczestnika, wiek uczestnika, numer grupy przedszkolnej uczestnika.
8. Każdą z prac należy dostarczyć do swego wychowawcy przedszkolnego.
10. Każdy uczestnik może złożyć tylko jedną pracę.
11. Prace niezgodne z regulaminem lub oddane po terminie nie będą oceniane.
12. Udział w konkursie jest bezpłatny.

§6

Przesłane prace będą oceniane według następujących kryteriów:

- 1) zgodność pracy z tematem i sposób jego ujęcia;
- 2) oryginalność wykonania gry;
- 3) ogólne wrażenie estetyczne;
- 4) przejrzysta i uporządkowana kompozycja.

§7

1. Uczestnicy mają za zadanie dostarczyć prace konkursowe- gry dydaktyczne w dniach **17-28 października 2024 r.** do wychowawcy swej grupy przedszkolnej.
2. Prace zgłoszone do konkursu nie będą zwracane autorom.
3. Oceny prac dokona powołana do tego celu przez organizatora Komisja Konkursowa.
4. Ogłoszenie zwycięzcy konkursu odbędzie się dnia **05 listopada 2024 r.** na stronie internetowej organizatora: <http://przedszkole163.dlaprzedszkoli.eu/>.
5. Dzieci uczestniczące w konkursie otrzymają do dnia **05 listopada 2024 r.** dyplomy oraz drobne nagrody rzeczowe.
6. Rozstrzygnięcia Komisji Konkursowej są ostateczne. Nie przysługuje od nich odwołanie.
7. Prace konkursowe zostaną sfotografowane, a zdjęcia prac umieszczone na stronie internetowej przedszkola.
8. Przystępując do konkursu uczestnik akceptuje niniejszy regulamin.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.