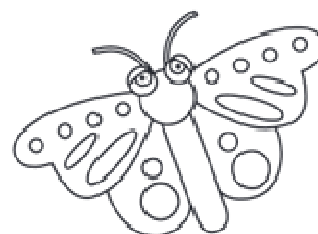
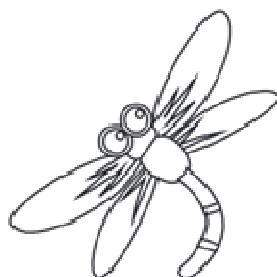
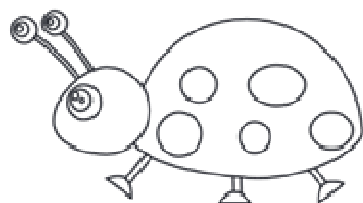
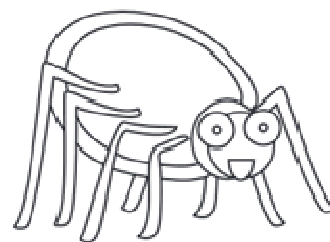
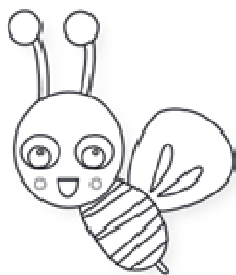
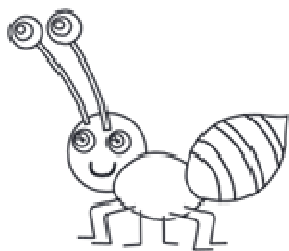
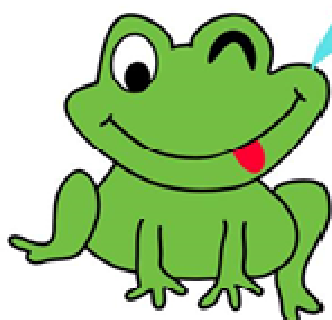


Podziel na sylaby nazwy mieszkańców łąki, a następnie w wyznaczonym miejscu narysuj tyle kresek ile jest sylab w danej nazwie.



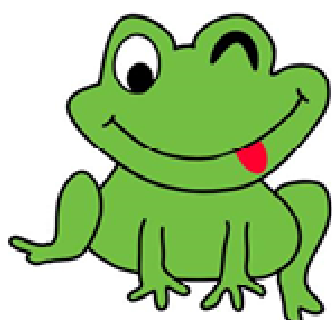
Wskaż palcem odpowiednią sylabę. Spróbuj wymyślić wyrazy rozpoczynające się od podanych sylab.

Połącz żabę z sylabą, której szuka



LA

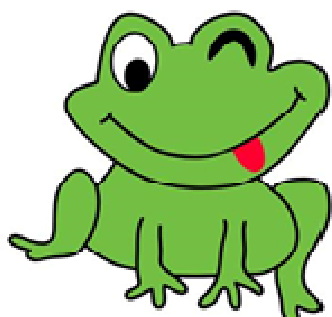
TA



MA

TO

LA



TA

LE

MA

ME

Popraw po śladzie. Pokoloruj obrazek.

