

Data:12.06.2020

Temat: Pojazdy pływające.

Cele szczegółowe:

Dziecko:

- Ogląda książki z ilustracjami pojazdów pływających po wodzie, wypowiada się na temat ich wyglądu
- Wykonuje skłony w bok na sygnał
- Sprząta zabawki i odkłada je na swoje miejsce
- Wykleja sylwetkę łodzi
- Wkłada do wody różne przedmioty i sprawdza co pływa a co zatonię
- Wypowiada się na temat czytanej bajki
- rysuje po śladzie
- Dmucha w łódkę wprowadzając ją w ruch
- Wznosi konstrukcję z klocków dostępnych

1. Oglądanie ilustracji, książek z pojazdami pływającymi.

2. „Płyniemy po morzu”- zabawa z elementami skłonu

Dziecko biega po pokoju na hasło „morze” wykonuje skłony raz w prawą stronę raz w lewą. Zabawę powtarzamy 3 razy.

3. Czynności porządkowe, pamiętanie o sprzątaniu zabawek i odkładaniu ich na swoje miejsce.

4. „Żaglówka”- wyklejanie sylwetki łodzi kulkami z bibuły

Dziecko wykleja sylwetkę żaglówki kolorowymi kulkami z bibuły. (załącznik nr 1)

5. „Co płynie, co tonie?”- zabawa badawcza

Na stole ustawiamy miskę z wodą oraz różne przedmioty znalezione w domu.

Zadaniem dziecka będzie kładzenie ich na wodzie i sprawdzanie, który z przedmiotów zatonie, a który będzie unosił się na wodzie.

6. „Popołudnie z książką” słuchanie bajki wybranej przez dzieci.

7. „Na morzu”- zabawa grafomotoryczna

Zadanie dziecka będzie rysować po śladzie sylwetkę łodzi. (załącznik nr 2)

8. „Łódka na morzu” ćwiczenia oddechowe

Poproś rodzica o złożenie łódki z kartki papieru i ustaw ją na stole (może być zamiast łódki papierowej korek po butelce). Zadaniem dziecka będzie tka mocno dmuchać w łódź aby ona spadła na podłogę.

9. Zabawy konstrukcyjne z wykorzystaniem dostępnych klocków.

Zachęcamy do dzielenia się wykonanymi zabawami z dziećmi oraz pracami plastycznymi.

Koniecznienie prosimy robić zdjęcia lub nagrać krótki filmik z zabawy lub wykonanego zadania i

wysyłać e-mailem na adres bratkip5@wp.pl . Wszystkie Wasze prace będą zamieszczane na stronie internetowej przedszkola Życzymy milej zabawy.

Wychowawczynie :Agnieszka Puszek, Anna Trzeciak



